LABOR FÜR MEDIENKUNST

ROCKET SCIENCE IM MUSEUM

UNSER LEISTUNGSSPEKTRUM

REF #01: BASILIKA

REF #02: LOGGIA BADSTUBEN

REF #03: INNOVATIONSZENTRUM OBERHAUSEN

CREDO

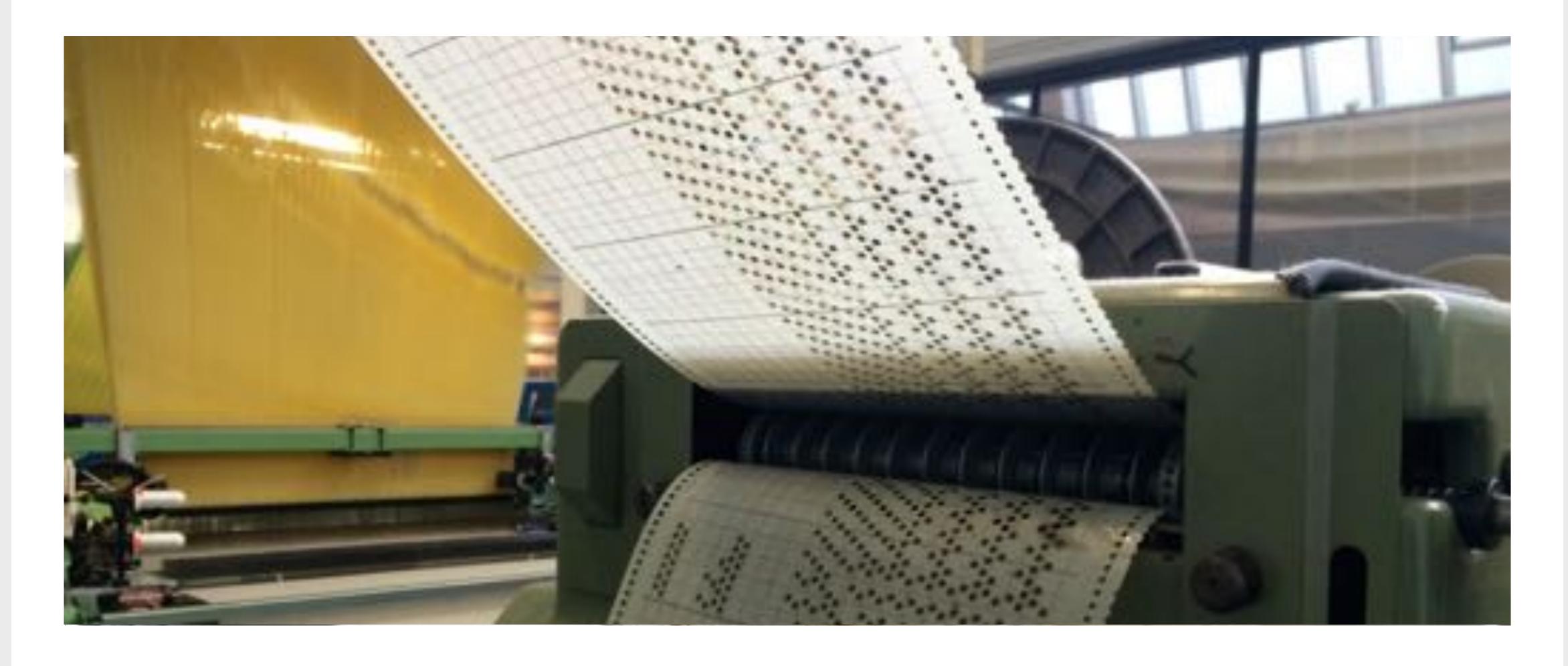
SHOWREEL 2007 - 2015

MEDIA ART FOR DIFFERENT USE CASES

BASILIKA

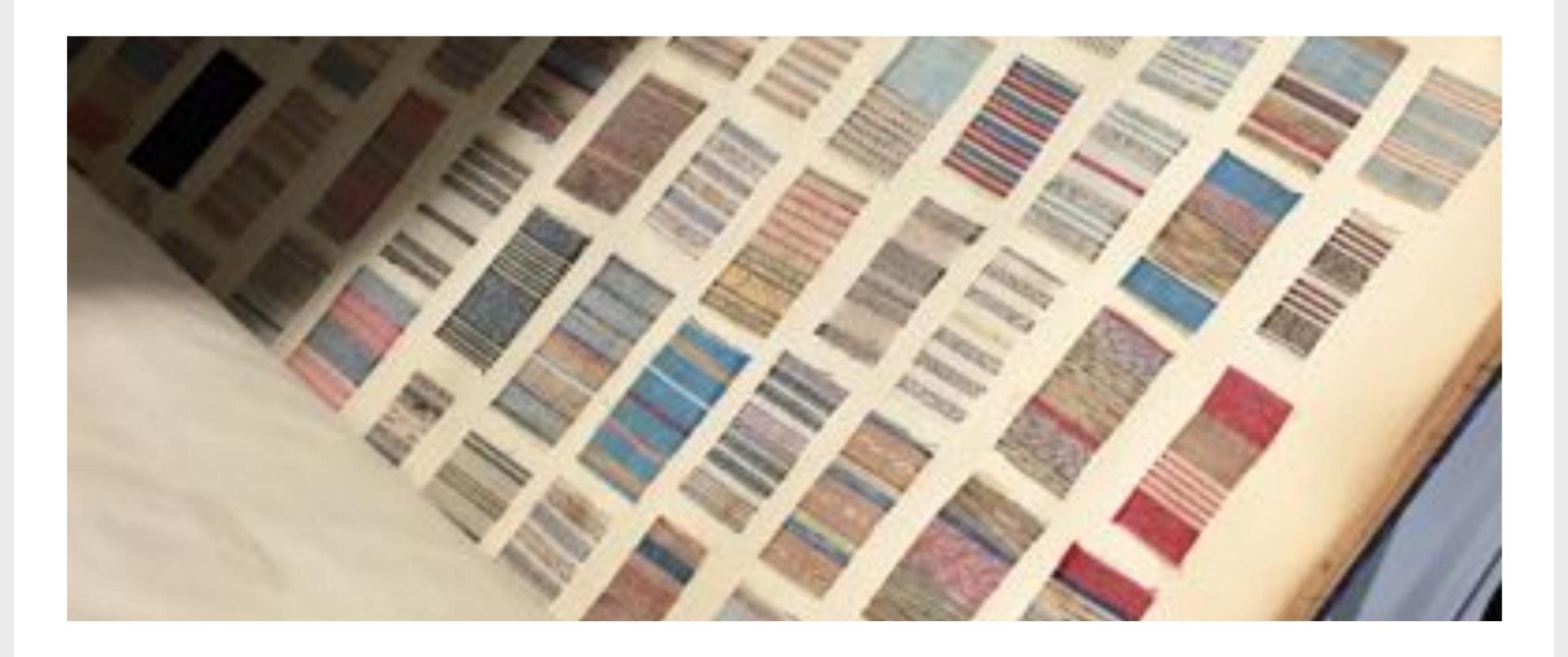
DER AUSGANGSPUNKT: DAS TIM WIRD 5





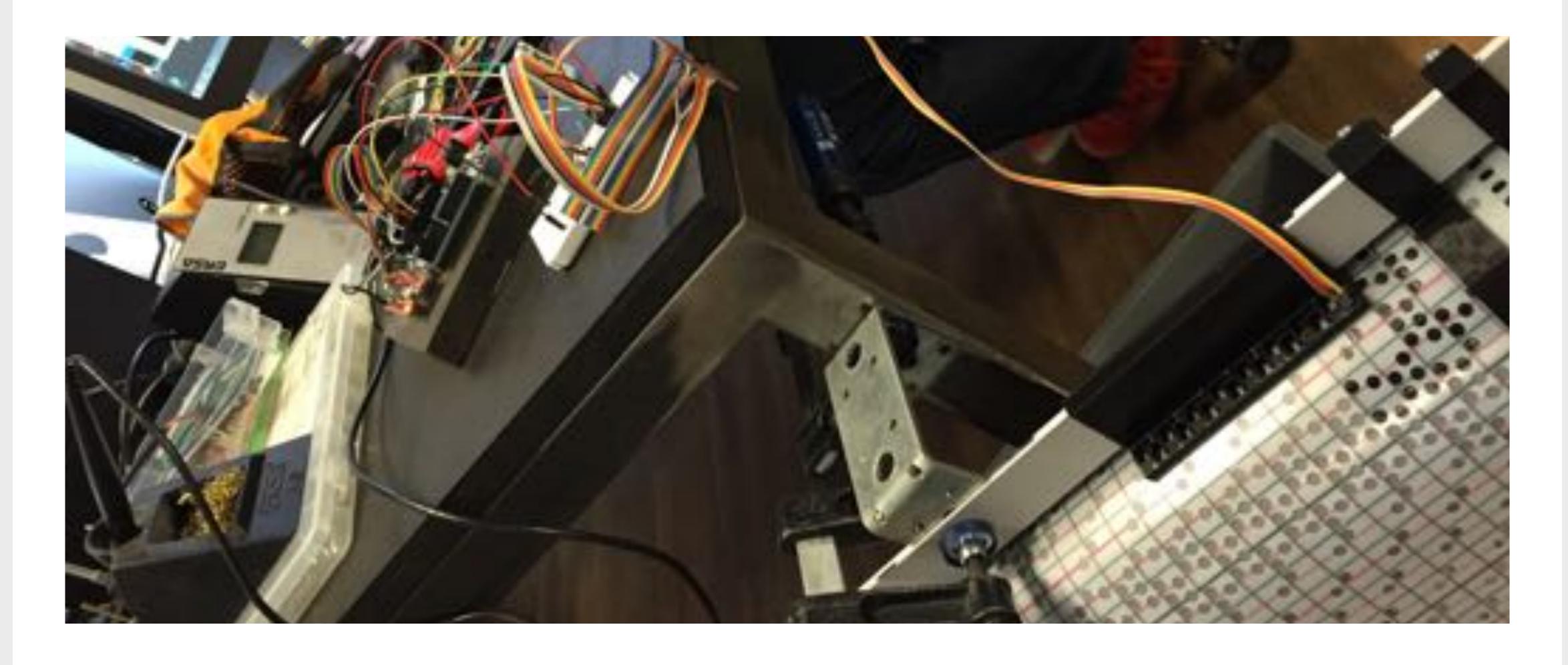




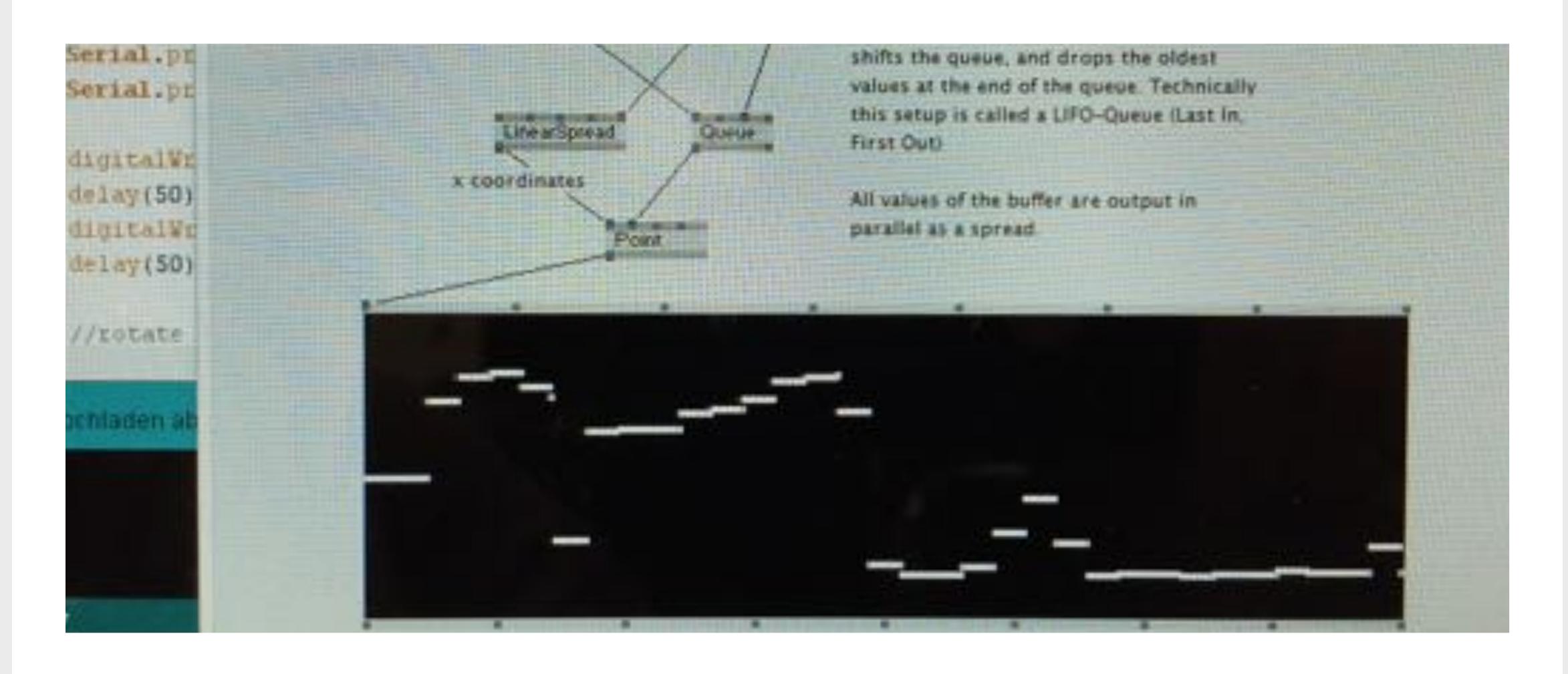




WIR HABEN EINE LOCHKARTEN-LESE-MACHINE GEBAUT



WIR HABEN SOFTWARE GESCHRIEBEN



WIR HABEN MUSIK KOMPONIERT

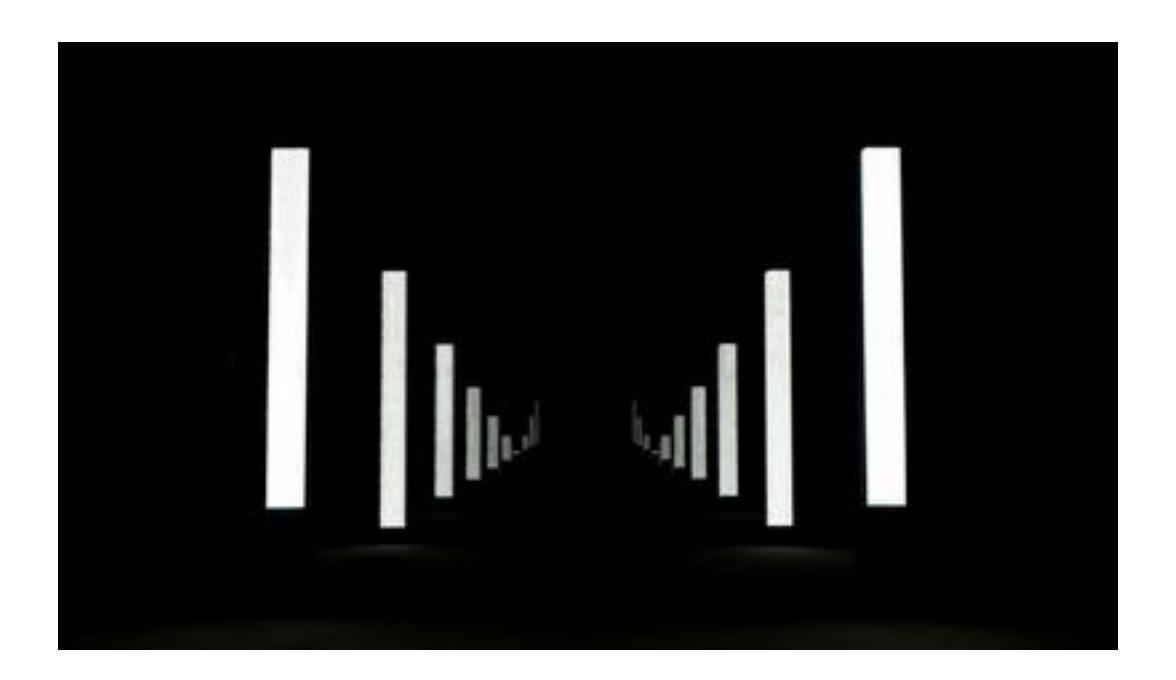


BASILIKA REALTIME PROCESSED PROJECTION MAPPING

vimeo.com/133655109

DIY FOR THE WIN

- Komponenten des Lochkartenlesegeräts im eigenen Drucker 3D-gedruckt
- Drein Bestandsprojektoren vom Museum im Einsatz (+ Drei auf Vorhalde)
- Temporäre Ausstellung für ein halbes Jahr
- Bisher keine technisch bedingten Ausfälle
- Zwei-Knopf-Bedienung (Einschalten, Starten) für das Aufsichtspersonal



LOGGIA BADSTUBEN

DER AUSGANGSPUNKT: ZWEI ZERSTÖRTE RÄUME



ERFOLGREICH RESTAURIERT UND KONSERVIERT



ABER: ZUTRITT (MEISTENS) VERBOTEN



DER AUFTRAG: EIN »TEASER« FÜR DIE VORGELAGERTE LOGGIA



LOGGIA BADSTUBEN EXHIBITION DESIGN AND MEDIA

vimeo.com/137987422

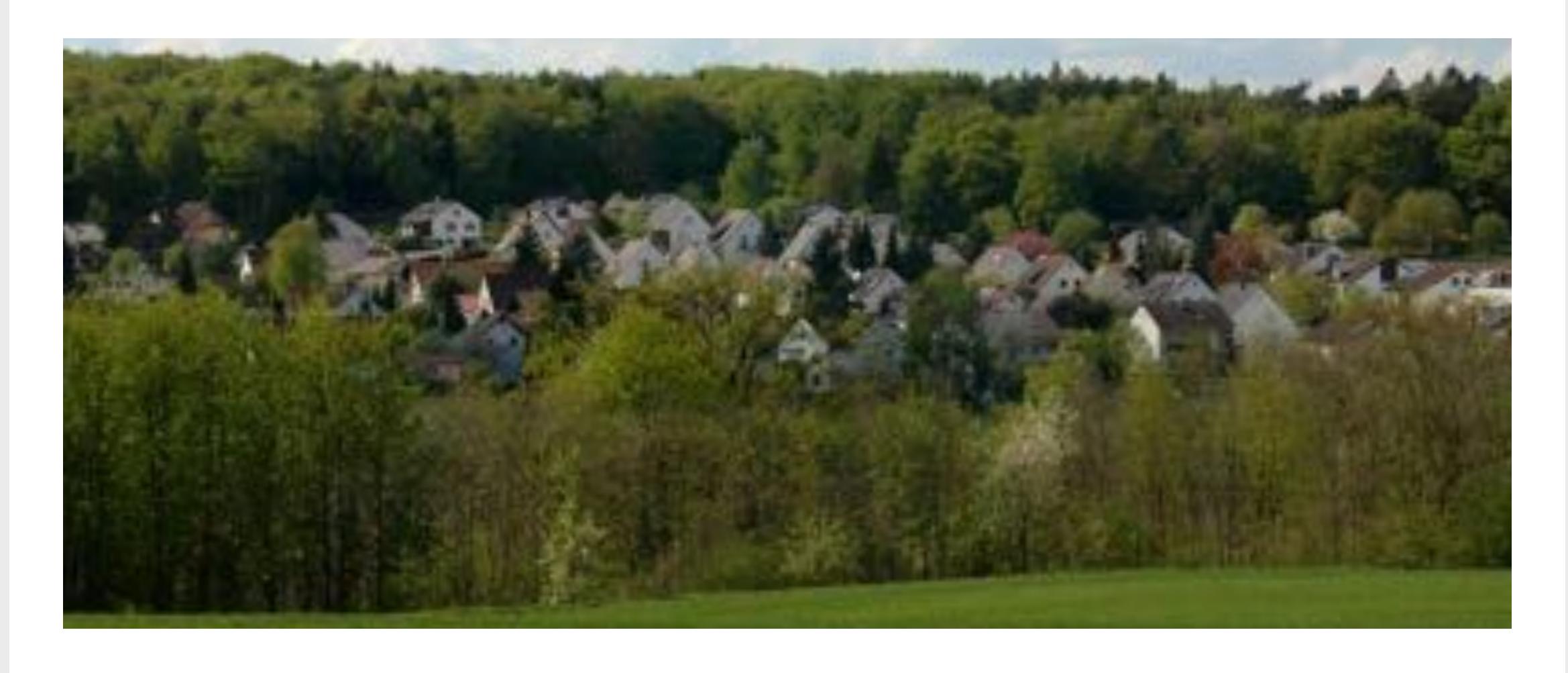
WENIGER IST MEHR

- Ein »virtueller Rundgang« kam für uns nicht in Frage
- Ein 3D-Raum in einem 2D-Monitor wird beim Laien nie ein vergleichbares Raumempfinden auslösen
- Im Fokus stand die Vermittlung eines Raumeindruckes durch die maßstäbliche Skulptur
- Die »lückenhafte« Darstellung fordert die Fantasie der Besucher heraus
- Der Medieneinsatz kümmert sich um Spezialthemen, bei denen er Sinn macht (3D-Druck, Kilian Maps, Fugger VIP)



INNOVATIONSZENTRUM OBERHAUSEN

DER AUSGANGSPUNKT: EINE VISIONÄRE GEMEINDE



DEREN ERSTE INNOVATION, DIE FÜR WIRBEL SORGT



DIE FOLGE: EIN BÜRGERMEISTER AUF ACHSE



DIE AUFGABE: EINE AUSSTELLUNG IM »INNOVATIONSZENTRUM«

- Surfen auf Lichtwellen
- Smart Energie gespart
- Eco-Bilanz: Sauber gebaut
- Demografischer Wandel: Neustart

INNOVATION CENTRE EXHIBITION DESIGN AND MEDIA

vimeo.com/137985757

ANALOG WIE DIGITALE

- Moderner Sandwitch-Werkstoff sorgt für Transparenz und Leichtigkeit
- Mobile Elemente dienen dem Multifunktion-Anspruch im Foyer
- Die Verlinkung der Themen in Gebäude schafft Anknüpfungspunkte in der Realität
- Die Integration von Bürgern in der Ausstellung sorgt für Authentizität und Identifikation
- Die Spracherkennung erleichtert die Führungen und stellt selbst eine weitere Innovation dar



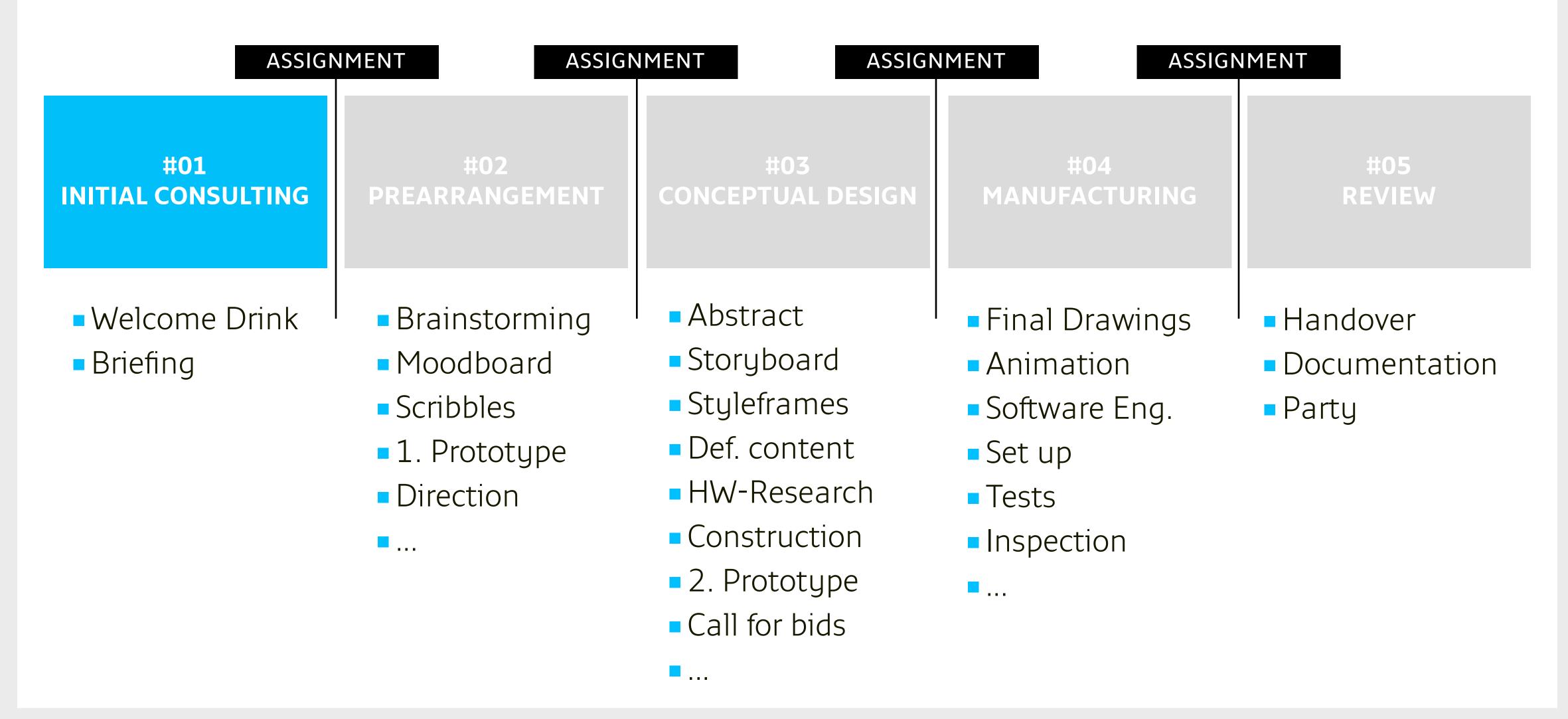
CREDO



GROSSES NETZWERK

- Software-Entwickler
- Elektrotechniker
- 3D-Artists
- Motion Designer
- Sound Designer
- Grafiker
- Schreiner
- Metallbauer
- (3D)-Drucker
- Lichtplaner
- Texter
- ...

SCHRITT FÜR SCHRITT ZUM PROTOTYP



ANMERKUNGEN

- Die Technik sollte im Hintergrund stehen
- Im Mittelpunkt sollte eine konkrete Aussage, ein Erlebnis stehen
- Die digitalen Medien sollten nicht das Sammelbecken für all das sein, was in der Realität keinen Platz mehr hatte (eierlegende WollMilchSau)
- Spannend wird es da, wo die Grenze zwischen analog und digital verschmilzt (Haptik, Textur,...)
- Design und Redaktion sind zwei paar Stiefel!
- Wer kümmert sich eigentlich um Bildrechte?

VIELEN DANK!

FRAGEN?